

比賽活動簡介型2020年4月8日

崔顯亮先生 數學與資訊科技學系





比賽簡介



目的:配合STEAM教育的最新發展,發揮創意, 提倡開發及使用綠色能源,提升創意思維及解難 能力,發揮個人創作或團隊協作精神。

• **主題**:善用STEAM開發未來能源,推動綠色生活。

費用:全免



比賽簡介



- 參賽人數:由於停課安排,現比賽開放以同學個人及隊制參與遞交產品計劃書。學校須為參賽學生或隊伍安排一位老師,負責聯絡和遞交學生作品。
- 比賽獎項:[中、小學組]各設冠、亞、季軍各一名、優異獎七名、環保設計大獎一名、STEAM設計大獎一名、創意短片大獎:冠、亞、季軍各一名、最佳演繹大獎一名、最佳劇本大獎一名、及最佳後期製作大獎一名。



比賽簡介



- 所有報名參賽並成功提交作品的隊伍各參賽者, 均會獲發參賽證書乙張。
- 另外,主辦單位將於第二階段結束後聯絡各得獎 參賽者收集作品作展覽之用。



提交作品、評審方法



提交作品分為兩個階段:

- 第一階段(截止日期:2020年4月30日):製作不多於10頁的簡報(字數約300字,輔以設計圖草稿),介紹設計概念及原理,並以網上表格繳交作品。
- 第二階段(截止日期:2020年5月29日):在第一階段入圍的同學或隊伍,必須把創作概念製成原始模型。當中可以使用及整合不同的STEAM技術(例如:編程、立體打印、鐳射切割、傳統金工木工、或視覺藝術等等),於限期前將作品交到指定地點(地點詳情請參閱大會網站)作評審之用。

2020年4月8日 更新





產品名稱

人工智能分類垃圾桶

準設計師

陳小明、陳仲文、陳大明 創意環保小學 (四年級)





設計意念及目的



有時很難知道如何把垃圾分類,並將垃圾 放入正確的垃圾箱中。

想發明一個具有智能的垃圾桶,可以不需要使用我們的眼睛,便可以將自動偵測到垃圾的類別,從而分析其性質並作出正確分類。

目的是為了方便人類快速分類和回收垃圾, 不需要無需浪費時間進行分類,也無需處 理錯誤的分類。

將智能垃圾桶設計成以各種形式的動物吸引人們進行垃圾回收,並鼓勵同學成為環境保護的先驅。(172字)



環保救地球設計比賽2020



產品STEAM原理介紹

(可以文字、圖片或以其它形式介紹)





人工智能應用

在一系列垃圾箱前,有一個人工智能攝像機,通過使用攝像機可以自動檢查垃圾的性質,然後建議人們將垃圾放入正確的垃圾箱中。



產品應用

(請解説如何在生活中應用產品)

https://www.youtube.com/watch?v=Sc2hdmwGgnU





報名方法 (示範)



比賽網頁

https://www.eduhk.hk/stemcomp/



比賽報名

「STEAM 小先鋒:環保救地球設計比賽 2020」比賽

報名(截止日期:2020年4月30日 23:59):

請負責老師填妥網上報名表。

網上報名STEAM 小先鋒:環保救地球設計比賽 2020



2020年4月8日 更新



提交作品、評審方法



第二階段(截止日期為2020年5月29日):

評審準則(第二階段)	評分
原始模型的實用性	20%
設計創意與原始模型的關連性	20%
未來能源的環保概念與STEAM元素之融合	20%
原始模型的美工	20%
作品是否切合比賽的主題	20%



作品展出



- 優秀作品將連同短片於香港教育大學各校園及其 他展覽場地展出,歡迎各界人士到場參觀。
- 相關作品資料及短片亦同時上載至比賽的專頁。



參賽細則及條款



- 參賽作品必須原創。如發現違規,即被取消參賽及得獎資格。
- 同一份參賽作品只能提交一次。
- 參賽者必須保證其參賽作品未曾以任何形式或渠道作公開 發表或參與其他比賽等。
- 入圍之作品、其參賽者姓名及作品簡介將會供公眾瀏覽。
- 大會保留詮釋、解讀和修改比賽章程的權利。
- 大會保留比賽結果的最後決定權。



鳴謝



- **全力支持:**思進電腦香港有限公司(Silicon Workshop Limited)協助製作教材,提供網上教學平台及比賽流程的技術支援。
- **贊助機構:**EVI Services Limited及卓智財經印刷有限公司 (iOne Financial Press Limited)。
- 協辦機構:香港電腦教育學會,創意科技教育協會,香港科技教育學會
- 媒體支持: Parents Daily
- 環保教學資源提供: EVIGarten
- 環保合作伙伴: ECO DRIVE Hong Kong